



Kapd fel a formákat, fejlesztő játék BUKI

BUKI5606

Tartalom:

1. 1 tálca csipesszel
2. 12 db 1. szintű forma
3. 12 db 2. szintű forma
4. 12 db 3. szintű alakzat
5. 1 időzítő
6. 36 kártya
7. 36 matricás ív

Az elemek behelyezése (ábra)

2 db LR03-AAA elemet igényel, amelyek nem tartozékaik, és 1 db LR1130 elemet pedig tartalmaz.

Az elemeket felnőtteknek kell kicserélnie. Ne töltsé újra a nem újratölthető elemeket. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad újratölteni. Újratölthető elemeket ki kell venni a játékból újratöltés előtt. Ne keverje a különböző típusú elemeket. Ne keverje össze a régi és az új elemeket. Az elemeket megfelelő polaritással kell behelyezni (lásd az ábrát). Az elhasznált elemeket el kell távolítani a játékból. Az akkumulátorok csatlakozóit nem szabad rövidre zárni.

FIGYELMEZTETÉS: Az elhasznált elemeket azonnal ártalmatlanítsa. Tartsa távol a az új és használt elemeket a gyermekektől. Ha úgy gondolja, hogy a gyermek elemeket lenyelhetett vagy valamilyen testrészébe dugta, azonnal forduljon orvoshoz!

Játékosok száma: 1-2

A játék előkészületei:

Játék előtt egy felnőttnek segítenie kell a gyermeknek megtanulni a következő neveket: a színeket és a geometriai alakzatokat.

1. Vegye ki az összes nagy alakzatot. Vegye ki az összes kártyát, amelynek közepén egy 1-es szám van. Vegye ki a 12 matricás lapot, amelyeknek a sarkában egy 1-es szám van.
2. Nézze meg a játékgépeket egyenként, hogy melyik színűek a játékból, és ragassza fel a megfelelő szint a kártyára.
3. Ugyanezt tegye a közepes méretű alakzatokkal, és a kártyákkal és matricákkal a 2-es számmal.
4. Ismétlje meg a legkisebb alakzatokkal, valamint a 3-as számmal ellátott kártyákkal és matricákkal.
Rengeteg matrica marad - használja őket további kreatív, szórakoztató tevékenységek kitalálásához!

A játék célja

Hogy minél több formát vegyen ki anélkül, hogy megérintené a fémperemet. Ha a csipesz hozzáér a peremhez, a lámpa kigyullad, és megszólal a hangjelző.

A különböző formaméretűek a növekvő nehézségi szintet képviselik. Minél nagyobb a forma, annál nehezebb lesz kivenni a tálcából anélkül, hogy a peremhez érne! A játékosok keverhetik a különböző méreteket ha úgy tetszik.

A játékszabályok: 1 játékos

1. Válassza ki, hogy milyen méretű alakzatot szeretne játszani, és illessze be mind a 12 alakzatot a tálcába a megfelelő helyre.
2. Az időzítő hátoldalán lévő gombot kapcsolja ON állásba.
3. Nyomja meg a START gombot, majd távolítsa el az összes alakzatot a tálcáról, amilyen gyorsan csak tudja.

Variáció:

Alternatív verzió: a játékosok használhatják a különböző méretű alakzatokat, hogy nehezebbé tegyék a játékot.

A játék szabályai: 2 játékos

1. Válassza ki, hogy milyen méretű alakzattal szeretne játszani, és illessze be mind a 12 alakzatot a tálcába a megfelelő helyre.
2. Vegye ki a kártyákat, amelyek megfelelnek a választott formáknak, és tegye őket a kártyafülkébe képpel lefelé.
3. A legfiatalabb játékos kezd.
4. Az első játékos húz egy kártyát, és lerakja azt az asztalra, képpel felfelé.

Cél: kivenni a megfelelő alakzatot anélkül, hogy megérintenék a peremet. - Ha a csipesz hozzáér a peremhez, felgyullad a lámpa és megszólal a hangjelző. Sikertelen! Előfordul.

A következő körben újra meg kell próbálniuk.

- Ha sikerül, akkor megnyerik a kártyát, és képpel lefelé maguk elé teszik, egy másik kártyát választanak a következő körükben.

5. A játékosok addig ismétlik a 4. lépést, amíg az összes formát ki nem veszik a tálcából.

6. A játék végén minden játékos megszámolja, hány kártyát nyert. Az a játékos, aki a legmagasabb pontszámot érte el, megnyerte a játékot.

7. A bónuszpontokért a nagyobb gyerek készíthet egy új szint két már megnyert színből - 1 bónuszpont minden új színért!

Alternatív változat: a gyerekek keverhetik a nehézségi szinteket, hogy még izgalmasabbá tegyék a játékot. Ki lesz ezúttal szerencsés?



Gyártja:
Buki France
22 rue de 33ème Mobiles
72000 Le Mans, France
web: www.bukifrance.com



Importálja és forgalmazza:
Játék Bolygó E. C.
Tel: +36 30 295 0949
email: info@jatekbolygo.hu
web: www.jatekbolygo.hu